

There are no translations available.

I.Gaiša Kokneses vidusskolas matemātikas un informātikas metodiskās apvienības skolotāji kopā ar vizuālās mākslas skolotājiem septembrī organizēja 10.klašu skolēniem radošo darbu konkursu “Tautas tērpa stilizācija, izmantojot latvju zīmes”. Skolēni tautas tērpus veidoja Microsoft programmā Molberts.

Konkursa mērķis bija attīstīt digitālās prasmes, popularizējot latvju rakstu zīmes. Veidojot tautas tērpus, jaunieši iepazinās ar latvju zīmēm un centās izprast latvju zīmju būtību. Darba veidošana bija grūts un darbietilpīgs process, tādēļ daži skolēniem pietrūka pacietības un rūpības, lai darbu varētu kvalitatīvi veikt līdz galam.

Darbu vērtēšanā piedalījās informātikas skolotāja L.Kalniņa, informātikas un vizuālās mākslas skolotāja D.Biķerniece un vizuālās mākslas skolotāja A.Mežiela. Skolotājas bija izstrādājušas konkursa darbu vērtēšanas kritērijus – pievēršot uzmanību gan tērpa detaļu izveidei, gan krāsu atbilstībai, arī ornamenta detaļu precizitātei, ritmam un simetrijai, kā arī latvju zīmju izmantošanai tērpa rotāšanā. Katra skolotāja vērtēja iesniegtos darbus un, summējot iegūtos punktus, tika noteikti labākie darbi.



Digitālās mākslas darbu konkursā "Tautas tērpa stilizācija, izmantojot latvju zīmes" piedalījās 10 skolēni no 10 skolām, kas ir izteikti priecīgi, ka viņu darbi ir izvēlēti konkursam. Konkurss ir organizēts, lai veicinātu tautas tērpa izpratni un iedvesmu jauniešiem.

